**PROJET**

**Dossier individuel**



## Fiches de suivi individuel du projet

**Séance 1 :**

|  |
| --- |
| **Etat d’avancement du projet groupe**  Le projet a été décidé et ce sera une interface de jeu de rôle papier. |
| **Bilan de ma participation personnelle**  J’ai grandement participé à la répartition des tâches ainsi qu’à l’idée du projet, j’ai donc été nommé chef de projet. Je m’occuperais de la partie de création de personnage. |
| **Difficultés rencontrées, besoin d’aide** |
| **Etape à venir**  Commencer la programmation du programme. |
| **Bibliographie, adresses des pages web utilisées** |

**Séance 2 :**

|  |
| --- |
| **Etat d’avancement du projet groupe**  Tout le groupe a commencé à travailler sur sa partie |
| **Bilan de ma participation personnelle**  J’ai rempli le cahier des charges et je me suis renseigné sur pygame et les csv , car je ne m’en était jamais servi |
| **Difficultés rencontrées, besoin d’aide**  J’ai du mal à utiliser pygame |
| **Etape à venir**  J’aimerais réussir a afficher une page laissant le choix des classes et des races avec des boutons cliquables par pygame |
| **Bibliographie, adresses des pages web utilisées**  <http://sdz.tdct.org/sdz/interface-graphique-pygame-pour-python.html>  https://www.pygame.org/docs/ |

**Séance 3 :**

|  |
| --- |
| **Etat d’avancement du projet groupe**  Chacun avance à son rythme, nous nous entraidons de temps à autres |
| **Bilan de ma participation personnelle**  J’ai beaucoup avancé : j’affiche le menu principal et le menu secondaire en cliquant. |
| **Difficultés rencontrées, besoin d’aide**  Quelques difficultés pour afficher un texte sur pygame, mais je me suis renseigné pour y arriver |
| **Etape à venir**  Il faut que je fasse des boutons cliquables sur le second menu et que je commence la création de personnages |
| **Bibliographie, adresses des pages web utilisées**  https://www.pygame.org/docs/ref/font.html#pygame.font.Font |

**Séance 4 :**

|  |
| --- |
| **Etat d’avancement du projet groupe**  Tout le monde avance , |
| **Bilan de ma participation personnelle**  Je commence à comprendre comment marche les boutons cliquables mais je dois recommencer la majorité de mon programme |
| **Difficultés rencontrées, besoin d’aide**  Les boutons et la fonction collidepoint |
| **Etape à venir**  Refaire tout mon programme |
| **Bibliographie, adresses des pages web utilisées** |

**Séance 5 :**

|  |
| --- |
| **Etat d’avancement du projet groupe**  Le groupe avance bien, Louis Savre a presque fini |
| **Bilan de ma participation personnelle**  J’ai enfin réussi à matérialiser un bouton cliquable |
| **Difficultés rencontrées, besoin d’aide** |
| **Etape à venir**  Je vais me concentrer sur le csv |
| **Bibliographie, adresses des pages web utilisées** |

**Séance 6 :**

|  |
| --- |
| **Etat d’avancement du projet groupe**  Savre a amélioré son programme, Jonathan a avancé |
| **Bilan de ma participation personnelle**  J’ai terminé les menus de sélection de classe et de race, sans le csv |
| **Difficultés rencontrées, besoin d’aide** |
| **Etape à venir**  Intégrer du csv dans mes menus et ajouter les pseudos ainsi que la possibilité de consulter la liste de personnages |
| **Bibliographie, adresses des pages web utilisées** |